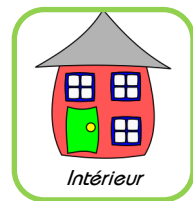


ACTIVITE PHYSIQUE 43 PINCES A LINGE



Intérieur



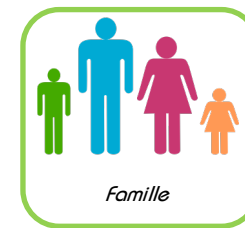
Extérieur



Petits



Grands

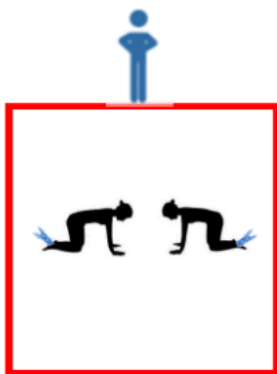


Famille

MATERIEL

- 2 pinces à linge
- 1 tapis ou des objets pour délimiter un terrain
- 1 chronomètre

DISPOSITIF



2 joueurs face à face à 4 pattes, une pince à linge accrochée à la chaussette (en noir) + un arbitre (en bleu)

BUT DE L'ACTIVITE

Au signal de l'arbitre, j'essaie d'attraper la pince à linge de mon adversaire qui fait de même.

Celui qui attrape la pince à linge en premier gagne 1 point. On replace les pinces et on rejoue.

Celui qui marque le plus de points en 1 minute remporte la manche !

Rôle de l'arbitre : il donne le départ du jeu et la fin.

Il veille à ce que les joueurs ne sortent pas du terrain: celui qui sort du terrain perd un point

Il veille à ce que les joueurs soient toujours à 4 pattes.

FORME(S) DE JEU

Penser à :

- Porter chacun 2 pinces à linge au lieu d'une seule
- Jouer plus longtemps